PMS
Vol.4

PlayStation



PANDORA MAX SERIES Vol.4

Catch!
~気持ちセンセーション~

PMS
シリーズ連動
SYSTEM

PANDORA BOX
CREATIVE OFFICE

パンドラMAXシリーズとは？

ゲームは、遊ぶ人がいて初めてゲームの価値を持つと思います。
そして、ゲームは子供たちが楽しく遊べてこそ、価値があると思います。もちろん、大人の方々にも遊んでほしいと思っています。

しかし、最近のゲームは価格が高いと思いませんか？

ゲームが高くなったというよりも、最近の景気を反映して、ゲームという存在が決して安価な娯楽とはいえなくなってきたという意味です。私たちは子供たちから、最近のゲームは自分の小遣いでは買えなくなってきたという声をよく聞くようになりました。不景気だからこそ、娯楽は必要なのではないでしょうか？　私たちパンドラボックスは、できるだけ多くの皆さんにゲームを遊んで欲しいと思っています。そして、1人でも多くの子供たちが自分のお小遣いでゲームを買える世界を作っていきたいと思っています。もちろん、買えるだけでなく、満足してもらえることが我々の夢です。ですから、我々は高品質・低価格をモットーにしております。

また、『パンドラMAXシリーズ』は、今までに遊んだ作品のセーブデータが他のシリーズに反映され、新たな楽しみが広がっていくという世界観の仕組みに挑戦しています。これは、ゲームの制作者である私たちがゲームを売り逃げするのではなく、お客様に半永久的に楽しんでいただこうという願いを込めて考え出したシステムです。以前遊んだセーブデータやゲームディスクを保管しておけば、今後の作品の中で役立てていけるように設定しました。そして、遊んでくださった皆様の意見を新作に取り入れていき、システム自体を進化させていきます。皆様が育てていくシリーズ、それが『パンドラMAXシリーズ』です。

『パンドラMAXシリーズ』の存在が、今のゲーム業界のあり方に一石を投じることになれば嬉しいと考え、スタッフ一同、日夜励んでおります。1本でも多くのゲームソフトが高品質・低価格を実現していけることが、パンドラボックスの願いです。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の①(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、①(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行ってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

CONTENTS

このたびはパンドラボックスの"プレイステーション"用ソフト「Catch!~気持ちセンセーション~」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前にこの解説書をお読みいただき、正しい使用法でお楽しみくださいますようお願いいたします。
また、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

Catch!
〜気持ちセンセーション〜

「合格おめでとう！　…これで、4月からも同じ学校に通うことになったね」
（ラ…ラッキ〜〜〜〜〜!!　あこがれの『あゆり』ちゃんと同じ学園に通えるなんて頑張って勉強したカイがあったってもんだ!!）

オレ、里見英彦。この４月から紫明院学園に通うことになったホヤホヤの高校１年生だ。今の目標は、『あゆり』ちゃんとバラ色の学園生活を送ること！　そんな平凡な夢を見ていたオレの前に、突然、『しずく』って名前のヘンな'くのいち'が現れた！
なんでも、コイツのひいばあさんが、オレのひいじいさんと交わしたっていう"100年後の恩返し"の約束を果たすために来たっていうんだ。おまけに、"他に行く所がない"なんて言うんだぜ。オレん家に居候させるしかないよな、やっぱ。

予想外のハプニングはあったけど、どうにか無事にオレの学園生活は始まった。
…と、思ったのが甘かったんだよな〜。
入学してから知ったんだけど、この学園って、生徒会が学園全体の権限を握ってるんだ。
そして、そのボスともいうべき生徒会長は、"全ての女性を愛する"なんて言う超過激なフェミニストの『香林聖悟』。コイツのおかげで、男子生徒は厳しい校則でがんじがらめ。
バラ色どころか灰色だよ、これじゃあ…。

そればかりか、ちょっとしたトラブルが元で、生徒会に目を付けられちゃったから、もう大変！　ああ…オレの平穏な日常が音を立てて崩れてく……。

よ〜〜〜し！　こうなったら、何がなんでも『あゆり』ちゃんとバラ色の学園生活を勝ち取ってやる!!　オレは男になるぜ!!

登場人物紹介



しずく

birthday	12月16日(射手座)
blood	O型(?)
height	150cm
weight	48kg
BWH	80/66/83

突然主人公の家にやってくる、押しかけ"ものいな"少女。ドハデなキモノ・コスチュームを着て、長い髪は地に届きそうなポニーテール。見た目の年は一緒だが、物事に関しては未熟。いつも主人公の家で留守番をしている。

主人公・里見(さとみ) 英彦(ひでひこ)

(名前は変更できます)

高校一年生の、普通の少年。
喜怒哀楽がハッキリ顔に出る。
普段は頼りないようで、土壇場に強い。
父親の海外赴任により、一人暮らしをしている。

本間(ほんま) あゆり

birthday	9月3日(乙女座)
blood	A型
height	156cm
weight	48kg
BWH	79/54/82

主人公のクラスメイトで、片思いの相手。
成績も性格も良く、愛らしい顔立ちの
クラスのアイドル。「1-C組」の看板娘。







瀬戸（せと）　えりか

birthday	1月7日（山羊座）
blood	O型
height	159cm
weight	52kg
BWH	80／58／80

主人公のクラス「1-C組」の委員長。
生徒会長の要請に頼まれて、この学園に入って来た。
主人公にやたらと突っかかる。

市松（いちまつ）　ちづる

birthday	3月18日（魚座）
blood	A型
height	165cm
weight	51kg
BWH	83／56／82

生徒会副会長。流れる黒髪と、切れ長な瞳の和風美人。3年生。
クールで頭脳明晰、生徒会のブレインというべき存在。生徒会長に想いを寄せている。

日比野（ひびの）　まこと

birthday	10月29日（蠍座）
blood	AB型
height	143cm
weight	43kg
BWH	76／54／75

生徒会書記。小柄で小学生のようにも見える、高校2年生。凹凸のない体型とショートカットで、少年に間違われることも多い。あどけない努力家。
いつも科学や物理などの難しい本を読んでいる。



岩清水 ひなた

（いわしみず）

birthday	8月13日（獅子座）
blood	B型
height	160cm
weight	68kg
BWH	89／65／9?

全ての運動部を統括している、運動部部長。
ボーイッシュで硬派な2年生。
女子がファンクラブを作っているほど、颯爽としている。
本人も自覚していて、ことさら、タカラヅカ風に振る舞っている。



澤 しおり

（さわ）

birthday	6月30日（蟹座）
blood	AB型
height	162cm
weight	54kg
BWH	84／60／85

全ての文化部を統括している、文化部部長。
いかにもメルヘン少女という感じの3年生。
サイドの髪を三つ編みにし、大きな眼鏡を掛けている。
生徒会長の香林のことを、童話の王子様のように思っているらしい。



香林 聖悟

（こうりん せいご）

birthday	10月1日（天秤座）
blood	A型
height	176cm
weight	58kg

主人公たちの通う学園で、ハーレムのごとき生徒会の会長を務める3年生。
容姿、成績、文武両道な上、学園に莫大な融資をしている財閥の息子。すべての女性を愛するフェミニスト。

コントローラの使い方

■アナログコントローラ（デュアルショック）



■コントローラ



＊アナログモードで使用する場合はLEDを赤く点灯させて下さい。振動のON／OFFは『オプション画面』で設定することができます。
ボタン操作についてはコントローラと同じです。
＊LEDの点灯・消灯とは無関係に振動します。

	通常画面（アドベンチャーパート）	フリー移動／2Dマップモード	名前入力画面
方向キー	選択肢の選択／カーソルの移動	カーソルの移動	カーソルの移動
○ボタン	選択肢の決定／メッセージ送り	行き先の決定	入力
×ボタン	キャンセル／メッセージ送り／押し続けるとメッセージ早送り	使用しません	削除
△ボタン	使用しません	行き先の表示	変換
□ボタン	使用しません	所持アイテムの表示	使用しません
L1ボタン	使用しません	使用しません	入力位置の移動
L2ボタン	使用しません	使用しません	文字種変更
左スティック	選択肢の選択／カーソルの移動	カーソルの移動	カーソルの移動
L3ボタン	選択肢の決定／メッセージ送り	行き先の決定	入力
R1ボタン	使用しません	使用しません	入力位置の移動
R2ボタン	使用しません	使用しません	文字種変更
右スティック	使用しません	使用しません	使用しません
R3ボタン	キャンセル／メッセージ送り／押し続けるとメッセージ早送り	使用しません	削除
セレクトボタン	押しながら方向キーで画面アジャスト	押しながら方向キーで画面アジャスト	デフォルト
スタートボタン	使用しません	使用しません	決定

＊L1、L2、R1、R2ボタン＋セレクトボタン＋スタートボタンを同時に押すと、ソフトウェアリセットがかかります。

スタートメニュー

ここではスタートメニューの説明、おまけ、オプション画面についての説明をします。
スタートメニューはゲームを起動すると、タイトル画面と同時に表示されます。



■はじめから

最初からゲームを始める時に選びます。

■つづきから

セーブしたゲームデータの続きから始めるときに選びます。
＊セーブにはメモリーカードを1ブロック使用します。
＊メモリーカード差込口1・2の両方に対応しています。





■おまけ

ごちゃちる、ミニゲーム、予告などを選択します。

・ごちゃちる／おまけシナリオ「ごちゃちる」が遊べます。
・ミニゲーム／本編でプレイしたミニゲームを遊ぶことができます。
・予告／「パンドラMAXシリーズ」の予告を見ることができます。
・インフォメーション／パンドラボックスからのお知らせを見ることができます。
・サウンドテスト／ゲーム中に使用されているサウンドを聴くことができます。
＊「ミニゲーム」など、特定条件をクリアする事で遊べるようになる「おまけ」もあります。

■オプション

ボイス、振動設定、音量、メッセージ速度、選択肢色変更の設定を行います。

ゲームの遊び方

■選択肢の説明

　ゲーム中のテキストを読み進めていくと、画面上に選択肢が現れます。現れた選択肢をカーソルによって選択し、○ボタンで決定する事でゲームが進行します（×ボタンでキャンセルすることはできません）。
また、選択肢の中には制限時間が設けられているものもあります。ですから、制限時間内に選択肢が決定できなかった場合は、自動的に選択が決定されてしまいます。



■セーブの仕方

　「Catch！～気持ちセンセーション～」ではデータのセーブを行うことができる場所が決められています。データロードを行うことができるのは「スタートメニュー」のみです。
セーブは、本編での各パートの区切りの部分と「おまけ」に収録されている「写真館」で写真を撮った時にできます。

①メモリーカード差込口にメモリーカードを挿入してから、セーブ画面を呼び出してください。
②メモリーカード差込口を選択してから○ボタンを押してください。
③メモリーカードのチェック終了後に、データ保存の確定をします。
■○ボタンで決定、×ボタンでキャンセルできます。



■データコンバートの仕方

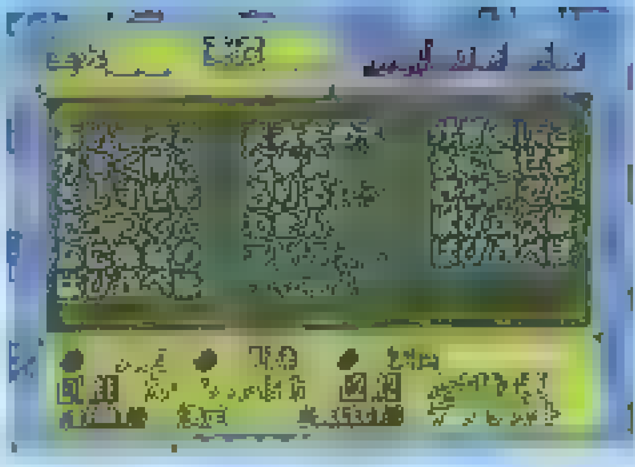
既に発売されている「パンドラMAXシリーズ」のセーブデータがメモリーカード内にある場合には、データのコンバートができます。

①スタートメニュー画面の「はじめから」を選択してください。データコンバート画面に移ります。
②メモリーカードの差込口を選択し、メモリーカードを差し込んでください。
③画面中のカーソルでメモリーカード差込口をカーソルで選択してください。
④データの読み込みが終了したらゲームを始めてください。



名前入力

スタートメニューで「はじめから」を選択し本編をプレイすると、オープニングの後に主人公の名前を入力する場面に切り替わります。
ここでは名前の入力方法について説明します。



方向キー・左スティック：カーソル移動
○ボタン・L3ボタン：入力
×ボタン・R3ボタン：削除
△ボタン：変換
□ボタン：使用しません
L1・R1ボタン：入力位置の移動
L2・R2ボタン：文字種変更（かな・カナ入力モード、漢字入力モード、英数記号入力モードの3種類があります）
スタートボタン：決定
セレクトボタン：デフォルト名に戻す

かな・カナ入力モード

方向キーの上下左右で文字選択エリアのカーソルを動かして文字を選択、○ボタンで文字の決定、△ボタンで「漢字入力モード」に切り替わります。
×ボタンを押すと入力エリア内のカーソルが重なっている文字を消す事が出来ます。
L1・R1ボタンで入力エリアのカーソルを移動する事が出来ます。
L2・R2ボタンで入力モードを「かな」「カナ」「英数」に切り替える事が出来ます。
スタートボタンを押すと名前入力を終了します。
セレクトボタンを押すとデフォルトネーム「皇見 英樹」の名前が入力されます。入力モードを切り替えると文字選択エリアの内容が変化します。

漢字入力モード

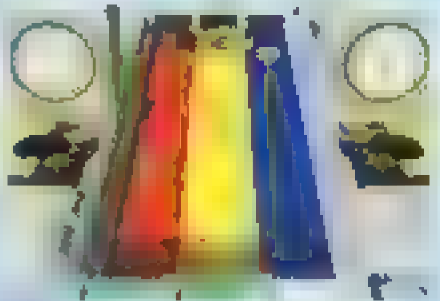
「かな」あるいは「カナ」入力モードで「あ～わ」「ア～ワ」にカーソルを合わせて△ボタンを押すと「漢字」入力モードに切り替わります。
もう一度△ボタンを押すと直前の入力モードに戻します。（「かな」入力モードから「漢字」入力に切り替わっている場合には「かな」入力に戻ります。）
文字選択エリアの最上段や最下段にカーソルが存在する時、それぞれ方向キーの上下で文字選択エリアに表示されている漢字がスクロールしていきます。

「英数記号入力モード」

入力の方法は、かな・カナ入力モードと同じですが、漢字に変換することはできません。

ミニゲーム

「Catch～気持ちセンセーション～」のゲーム中には様々なミニゲームが登場します。
また、本編でプレイしたことのあるミニゲームは、「おまけ」のコーナーで選択することが出来るようになります。
ここでは本編中に登場するミニゲームを紹介します。



基本ルール

エアホッケーのようなゲームです。
1点でも自陣に到達するとその時点で敗北です。基本は3本勝負で2本先取した方が勝利となります。



■クイズ

基本ルール

本編でクイズのタイムアタックをプレイしている場合には、タイムアタックを選択できるようになります。クリアしている回数によって選択できるルールが増えます。

クイズはプレイヤーと対戦相手が交互に答える形式をとっています。先攻は対戦相手です。



基本ルール

先にゴールした方の勝利となります。障害物の種類には、飛び越えるもの（低いハードル）と突っ込んでくるもの（高いハードル）があります。
また、障害物にぶつかるとキャラクターが転ぶ、競技失格にされるなどのペナルティが発生します。ボタンを連打することで走るスピードが上がります。

■ブラーサ紹介

基本ルール

カードの大小を競いながら、同時に自分の勝ち数を予想するゲームです。
最初に配られた10枚のカードを見て、自分が何勝できるか予想します。
そして、カードの1枚を「予想カード」として選択し、伏せます。
その後、残った9枚のカードをお互いに出し合い、大小を競います。
最後に互いの「予想カード」を開け、自分の勝ち数と同じならば、ボーナスが入ります。

※トランスは、最初から9枚ずつのカードで行います。途中で相手と手札を交換し、ここではじめて「予想カード」を決めます。
※リメインズは、最初の「予想カード」を選ばず、最後の1枚が自動的に「予想カード」になるモードです。



ワンポイントアドバイス



1.何度もゲームを楽しもう

たくさんのエンディングが用意されています。ゲームを何度も遊んでみて、さまざまな発見をしてください。

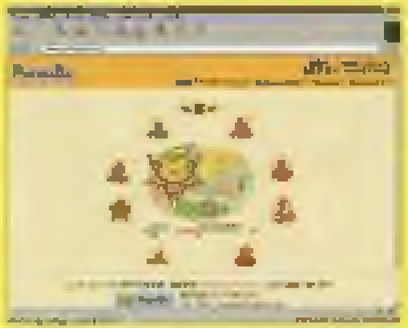
2.隠しパラメータがあるよ

ゲーム中ではパラメータ画面を開くことはできませんが、
主人公と主要人物達との間には親密度などのパラメータが設定されています。
主人公の行動によって、これらのパラメータは変化していきます。

3.セーブデータは大切に

「パンドラMAXシリーズ」のゲームは、全てのシリーズソフトが一つのメモリーカードでつながっています。たとえば、「Catch!～気持ちセンセーション～」のセーブデータの入ったメモリーカードで他の「パンドラMAXシリーズ」ソフトを遊んでいると……あっと驚くことが起きたりします。
「パンドラMAXシリーズ」はこれから続々と発売されていくので、セーブデータは消さないで大事に取っておきましょう。

パンドラボックスホームページのご案内



パンドラボックスでは、最新の社内NEWSならびにパンドラMAXシリーズの情報満載の自社ホームページを開設しています。

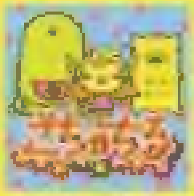
弊社代表取締役社長　飯島健男のホンネ(?)が読める「飯島健男の駄文日記」も好評連載中！　ファンが集う「交流の場」コーナーは、掲示板の他にキャラクター人気投票や難解データの提供など、盛り沢山の内容となっています。

皆様のご利用をお待ちしています！

HPアドレス
http://www.pandorabox.co.jp/

新作の本格派ゲームがすべて1,980円！ パンドラMAXシリーズ

できたての新作ゲームが、なんと1,980円！　もちろんゲームはじっくり楽しめる本格派！
パンドラボックスだからできる、安くてずっと楽しめるゲームシリーズ。
それがパンドラMAXシリーズなのです！



こちゃちる

[illegible]



リストラの朝

[illegible]



ONI零 ―復活―

[illegible]



ラビッシュ ブレイズン2

[illegible]

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは [illegible] の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

PANDORA BOX
CREATIVE OFFICE

パンドラMAXシリーズに対するご意見、イラストなどは、
住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、下記のあて先までお送り下さい。
ただし、ゲームのヒントや攻略法などにつきましてはお答えできませんので、ご了承ください。
なお、いただきましたご意見やイラストは、今後のゲームに反映されたり、ゲーム中の
インフォメーションコーナーでご紹介させていただく場合もあります。

〒160-0023 東京都新宿区西新宿7-18-16
東信西新宿ビル3F
株式会社パンドラボックス「MAX」係

ユーザーサポート TEL.03-3371-0993
(受付：平日 月曜～金曜 午前11時～午後5時)

パンドラボックス ホームページアドレス
http://www.pandorabox.co.jp/

SLPS 02712